

8.2. Program Keahlian : Kuliner

8.2.1. Kompetensi Keahlian : Tata Boga

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	352
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.020
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	IPA Terapan	108
3.	Kepariwisata	108
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Keamanan Pangan (Sanitasi, Higienis, dan Keselamatan Kerja)	108
2.	Pengetahuan Bahan Makanan	108
3.	Boga Dasar	180
4.	Ilmu Gizi	108
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Tata Hidang	252
2.	Pengolahan dan Penyajian Makanan	524
3.	Produk <i>Cake</i> , dan Kue Indonesia	418
4.	Produk <i>Pastry</i> dan <i>Bakery</i>	418
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	452
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		2.856
Total		4.876

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	3	3
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3	4	4
B. Muatan Kewilayahan							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
Jumlah A dan B		24	24	17	17	16	16
C. Muatan Peminatan Kejuruan							
C1. Dasar Bidang Keahlian							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	2	2	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian							
1.	Keamanan Pangan (Sanitasi, Higienis, dan Keselamatan Kerja)	3	3	-	-	-	-
2.	Pengetahuan Bahan Makanan	3	3	-	-	-	-
3.	Boga Dasar	5	5	-	-	-	-
4.	Ilmu Gizi	3	3	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian							
1.	Tata Hidang	-	-	7	7	-	-
2.	Pengolahan dan Penyajian Makanan	-	-	7	7	8	8
3.	Produk <i>Cake</i> , dan Kue Indonesia	-	-	5	5	7	7
4.	Produk <i>Pastry</i> dan <i>Bakery</i>	-	-	5	5	7	7
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	5	5	8	8
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	29	29	30	30
Total		46	46	46	46	46	46

8.3. Program Keahlian : Tata Kecantikan

8.3.1. Kompetensi Keahlian : Kecantikan Kulit dan Rambut

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	352
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.020
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	IPA Terapan	108
3.	Kepariwisata	72
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Sanitasi <i>Hygiene</i> Kecantikan	72
2.	Anatomi dan Fisiologi	108
3.	Kecantikan Dasar	324
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Pemangkasan dan Pewarnaan Rambut	386
2.	Pengeritingan Rambut dan Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif	422
3.	Perawatan Tangan, Kaki, <i>Nail Art</i> dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif	280
4.	Perawatan Wajah, Badan (<i>Body Massage</i>) dan <i>Waxing</i>	456
5.	Pengelolaan Usaha Kecantikan	170
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	350
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		2.856
Total		4.876

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional							
1.	Pendidikan Agama	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	3	3
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3	4	4
B. Muatan Kewilayahan							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
Jumlah A dan B		24	24	17	17	16	16
C. Muatan Peminatan Kejuruan							
C1. Dasar Bidang Keahlian							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	2	2	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian							
1.	Sanitasi <i>Hygiene</i> Kecantikan	2	2	-	-	-	-
2.	Anatomi dan Fisiologi	3	3	-	-	-	-
3.	Kecantikan Dasar	9	9	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian							
1.	Pemangkasan dan Pewarnaan Rambut	-	-	6	6	5	5
2.	Pengeritingan Rambut dan Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif	-	-	7	7	5	5
3.	Perawatan Tangan, Kaki, <i>Nail Art</i> dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif	-	-	4	4	4	4
4.	Perawatan Wajah, Badan (<i>Body Massage</i>) dan <i>Waxing</i>	-	-	7	7	6	6
5.	Pengelolaan Usaha Kecantikan	-	-	-	-	5	5
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	5	5	5	5
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	29	29	30	30
Total		46	46	46	46	46	46

8.3.2. Kompetensi Keahlian : *Spa dan Beauty Therapy* (4 tahun)

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	488
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.156
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	IPA Terapan	108
3.	Kepariwisata	72
C2. Dasar Keahlian		
1.	Sanitasi, Hygiene dan K3	72
2.	Anatomi dan Fisiologi	108
3.	Basic Beauty Therapy dan SPA	324
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Manicure, Pedicure dan Waxing pada SPA	692
2.	Perawatan Wajah (Beauty Aesthetic) pada SPA	902
3.	Perawatan Badan (Body Treatment) Pada SPA	902
4.	Pengelolaan Usaha Beauty Aesthetic Pada SPA (Bilingual)	476
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	520
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		4.284
Total		6.440

8.4. Program Keahlian : Tata Busana

8.4.1. Kompetensi Keahlian : Tata Busana

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	352
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.020
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	IPA Terapan	108
3.	Kepariwisata	108
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Pengetahuan Bahan Tekstil	72
2.	Dasar Desain	108
3.	Pembuatan Pola	144
4.	Teknologi Menjahit	144
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Desain Busana	108
2.	Pembuatan Hiasan Busana Busana	180
3.	Pembuatan Busana Custom Made	766
4.	Pembuatan Busana Industri	660
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	350
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		2.856
Total		4.876

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	3	3
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3	4	4
B. Muatan Kewilayahan							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
Jumlah A dan B		24	24	17	17	16	16
C. Muatan Peminatan Kejuruan							
C1. Dasar Bidang Keahlian							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	3	3	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian							
1.	Pengetahuan Bahan Tekstil	2	2	-	-	-	-
2.	Dasar Desain	3	3	-	-	-	-
3.	Pembuatan Pola	4	4	-	-	-	-
4.	Teknologi Menjahit	4	4	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian							
1.	Desain Busana	-	-	3	3	-	-
2.	Pembuatan Hiasan Busana	-	-	5	5	-	-
3.	Pembuatan Busana Custom Made	-	-	9	9	13	13

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
4.	Pembuatan Busana Industri	-	-	7	7	12	12
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	5	5	5	5
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	29	29	30	30
Total		46	46	46	46	46	46

8.4.2. Kompetensi Keahlian : *Desain Fesyen* (4 Tahun)

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	488
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.156
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	IPA Terapan	108
3.	Kepariwisata	72
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Pengetahuan Bahan Tekstil	108
2.	Dasar Desain	180
3.	Pola Busana	108
4.	Teknologi Menjahit	108
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Desain Busana	384
2.	Pembuatan Hiasan	216
3.	Pembuatan Busana	1.170
4.	Pengembangan Bisnis Busana	420
5.	Presentasi Kreasi Karya	612
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	690
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		4.284
Total		6.440

9. Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif
 9.1 Program Keahlian : Seni Rupa
 9.1.1 Kompetensi Keahlian : Seni Lukis

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	354
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	352
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B		2.020
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	Tinjauan Seni	72
3.	Dasar-dasar Kreativitas	72
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Dasar-dasar Seni Rupa	144
2.	Gambar	252
3.	Sketsa	144
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Seni Lukis Realis	528
2.	Seni Lukis Dekoratif	456
3.	Seni Lukis Ekspresif	348
4.	Seni Lukis Eksperimental	382
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	350
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		2.856
Total		4.876